

# ウォークラリー

**ウォークラリーとは**・・・コース図に従って進み、コース上のチェックポイントで地形・遺跡・植物・建造物等に関する課題を解決しながら進む競技です。適度な速さで歩き、所要時間と正解数で順位を決めます。

**目的**・・・・・・・・・・\* 大町の自然に親しみ、野外活動を経験する。  
\* 地図をもとに未知の所を歩きながらみんなで協力することにより自主性・社会性を養う。  
\* 困難に立ち向かうことでやり遂げる意思と達成の喜びを味わう。

**対象**・・・・・・・・・・小学校4年生以上

**所要時間**・・・・・・・・・・30分コース・45分コース

**人数**・・・・・・・・・・1チームあたり3～8人

**必要なもの**・・・・・・・・・・コース図(班に1枚)、筆記用具  
(ナイトウォークラリーの場合は懐中電灯などを準備してください)

**事前準備**・・・・・・・・・・1. グループ編成  
2. 役割分担 スタート・ゴール各1人、パトロール2～3人、  
チェックポイント2～3人  
3. コースの下見 チェックポイントや危険箇所は事前に必ず把握してください。

**競技の進め方**・・・・・・・・・・1. 数分間隔でスタートします(出発間隔は3～5分程度が良いです)  
2. 矢印「」に従って進みます(コマは方位には関係ありません)  
チェックポイントで課題を解決します  
3. コースをはずれたら、前の地点まで戻ってください  
4. ゴール後所要時間の区分ごとの得点と課題得点の合計を計算して、順位を確定してください



**留意点**・・・・・・・・・・1. 迷った場合は明確な地点まで戻ります。他のチームの進行が見えても、それが正しいコースとは限らないので、自チームが確信を持ったコースを進みます。  
2. 特に車に注意するように指示し、指導者は必ずコースの下見をしておいてください。また、ナイトウォークラリーを行う場合も同様に、夜間の時間帯の下見を行ってください。

**その他**・・・・・・・・・・ コマ図は各時で準備しても結構ですが、少年自然の家にあるコマ図を参考にしても構いません。実施の目的・目標に合った場所・コース・チェックポイントの設定を行ってください。  
コマ図が必要な場合は少年自然の家より1部差し上げますので、必要枚数を印刷して使用してください。